

IMIE:

NEUROSHIMA

KARTA POSTACI

REPUTACJA:

POCHODZENIE:

PROFESJA:

SPECJALIZACJA:

SPRYT

łatwy	przec.	probl.	trudny	b. tr.	ch. tr.

Medycyna

Leczenie chorób

Leczenie ran

Pierwsza pomoc

Technika

Mechanika

Elektronika

Rusznikarstwo

Wiedza ogólna

.....

.....

.....

Sprzęt

Maszyny ciężkie

Wozy bojowe

Komputery

CHARAKTER

łatwy	przec.	probl.	trudny	b. tr.	ch. tr.

Negocjacje

Zastraszanie

Perswazja

Zdolności przywódcze

Empatia

Postrzeganie emocji

Blef

Opieka nad zwierzętami

Siła woli

Odporność na ból

Niezlomność

Morale

CECHY:

SZTUCZKI:

RANY:

MODYFIKATORY
TRUDNOŚCI
TESTÓW:

PERCEPCJA

łatwy	przec.	probl.	trudny	b. tr.	ch. tr.

Orientacja w terenie

Wyczucie kierunku

Przygotowanie pułapek

Tropienie

Spostrzegawczość

Nasłuchiwanie

Wypatrywanie

Czułość

Kamuflaż

Skradanie się

Ukrywanie się

Maskowanie

Przetrwanie

Łowiectwo

Znajomość terenu

Zdobywanie wody

ZRĘCZNOŚĆ

łatwy	przec.	probl.	trudny	b. tr.	ch. tr.

Prowadzenie pojazdów

Prowadzenie samochodu

Prowadzenie motocykla

Prowadzenie ciężarówki

Zdolności manualne

Kradzież kieszonkowa

Otwieranie zamków

Zwinne palce

Broń strzelecka

Pistolety

Karabiny

Kusze

Bronie egzotyczne

Proca

Bumerang

Sztuki walki

BUDOWA

łatwy	przec.	probl.	trudny	b. tr.	ch. tr.

Sprawność

Kondycja

Pływanie

Wspinaczka

Walka wręcz

Bijatyka

Rzucanie

Broń ręczna

Jeździectwo

Jazda konna

Powozienie

Ujeżdżanie

Broń strzelecka

Broń maszynowa

Wyrzutnie

Łuk

Punkty Doświadczenia

PANCERZ:

Broń:

Amunicja:

Formularz

SPRZĘT

GAMBLE

SPRZĘT

GAMBLE